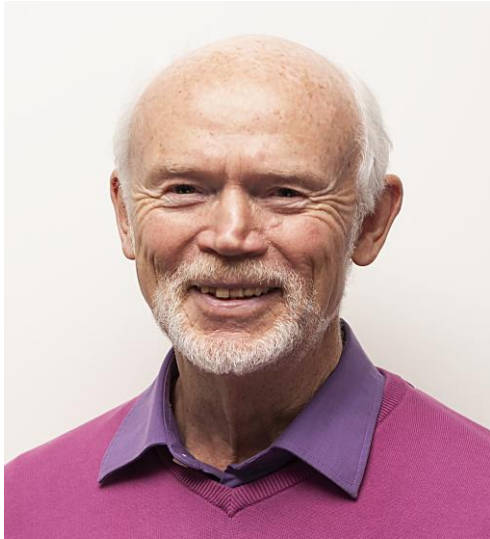


# Wirbelsäulen- & Gelenk- Behandlung nach **DORN & BREUSS**



## Einladung zum Seminar

Samstag + Sonntag

09.+ 10. Dez. 2023

jeweils von 9:30 bis 17:30 Uhr

CH-6006 Luzern

### mit **HELMUTH KOCH**

Heilpraktiker, DORN-Behandler und DORN-Seminarleiter seit 1990 und DORN-Buchautor, Ehrenmitglied beim DORN-Verband Schweiz, Ehrenvorsitzender der DORN-Bewegung e.V.

**Organische Störungen, Rückenschmerzen und nicht zuletzt Bewegungseinschränkungen können durch Fehlstellungen von Wirbeln und Gelenken hervorgerufen werden. Diese könnten mit einfachen Behandlungen nach DORN und BREUSS korrigiert werden.**

Erlernen Sie in diesem Seminar eine leicht anwendbare, gefühlvolle und einfache Behandlung zur Hilfe und Selbsthilfe vieler Rücken- und Gelenk-Probleme. Dabei ist diese Behandlung ohne ungewollte Nebenwirkungen oder Risiken. Es werden keine Medikamente verwendet. Sie brauchen nur gesunde Hände und Vertrauen.

Dieses Seminar ist für alle Therapeuten wie Heilpraktiker, Physiotherapeuten, Krankengymnasten usw. geeignet, die mit DORN eine sehr einfache und erfolgreiche Basis-Behandlung erhalten. Auch interessierte Laien können DORN zum eigenen Nutzen erlernen.

Dies ist ein praktisches Seminar, bei dem jeder Teilnehmer unter fachkundiger Seminarleitung selbst behandelt und **behandelt wird**. Auch die DORN-Selbsthilfe-Übungen nach DORN werden geübt.

Außerdem erlernen Sie die BREUSS-Massage, die sehr hilfreich bei Bandscheiben-Problemen und zur Vor- oder Nachbehandlung mit DORN ist.

**Bitte mitbringen:** Decke bzw. Unterlage, zwei Handtücher, bequeme Kleidung. Hausschuhe oder rutschfeste Socken.

**Seminarbeitrag:** CHF 490.- (inkl. Seminarunterlagen und Kurs-Zertifikat/ 14 Std.)

**Seminarleiter:** Helmuth Koch, Heilpraktiker, 79801 Hohentengen, Kirchstrasse 9

**Seminarort:** CH-6006 Luzern, NATURpraxis Luzern GmbH, Maihofstrasse 63

**Anmeldung:** Jolanda Schnieper, über das Formular: <https://www.naturpraxis-luzern.ch/kurse>  
[www.naturpraxis-luzern.ch](http://www.naturpraxis-luzern.ch)